

โครงสร้างหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2563

ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ (ปกติ)

วิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล

1.หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาภาษาไทย (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ (ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)	6	หน่วยกิต
1.3 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.4 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.5 กลุ่มวิชาสังคมศึกษา (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.6 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
รวม	21	หน่วยกิต

2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 56 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน (15 หน่วยกิต)	15	หน่วยกิต
2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ (21 หน่วยกิต)	21	หน่วยกิต
2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก (ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต)	12	หน่วยกิต
2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)	4	หน่วยกิต
2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)	4	หน่วยกิต
รวม	56	หน่วยกิต

3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

รวม (ไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต) 83 หน่วยกิต

ลงชื่อ..... หัวหน้าสาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
(นางสาวจุไรวรรณ รักสมยา)

ลงชื่อ..... หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน
(นางสุวรรณา บุญเมือง)

ลงชื่อ..... รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ
(นางสาวเบญจมาศ รัตนโนภาส)

ลงชื่อ..... ผู้อำนวยการวิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล
(นายวัชระ เกิดสิน)

แผนการเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2563
 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ (ปกติ)

ชั้นปีที่ 1 สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ									ชั้นปีที่ 2 สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ									103 นก.		
ภาคเรียนที่ 1 (1/65)				ภาคเรียนที่ 2 (2/65)				ภาคเรียนที่ 3 (1/66)				ภาคเรียนที่ 4 (2/66)								
รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท		ป	น
30000-1201	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง					1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง					1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง					1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง				3
	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2	2	3	30000-1101	ทักษะภาษาไทยเชิงวิชาชีพ	3	0	3											6
					30000-1208	ภาษาอังกฤษเพื่อธุรกิจบริการ	3	0	3											3
	30000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3	0	3	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	2	2	3										3
	30000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3	0	3	30000-1601	นันทนาการเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	0	2	1	30000-1605	มนุษยสัมพันธ์ในการทำงาน	2	0	2					
30200-1001	2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ					2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ					2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ					2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ				
	2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน	3	0	3	30200-1002	หลักการตลาด	2	2	3	30001-1055	กฎหมายธุรกิจ	3	0	3	30001-2003	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการจัดการอาชีพ	2	2	3	15
30204-2001	2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ					2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ					2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ					2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ				
	พื้นฐานธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2005	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3						21
	ระบบจัดการฐานข้อมูล	2	2	3	30204-2003	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ	2	2	3	30204-2004	หลักการตลาดเชิงออกแบบและนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล	2	2	3						
30204-2007	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และความปลอดภัยสำหรับธุรกิจดิจิทัล	2	2	3																
30204-2402	2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก					2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก					2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก					2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก				
	การจัดการเนื้อหาสำหรับธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2404	การพัฒนาเว็บไซต์สำหรับธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2403	โปรแกรมกราฟิกสำหรับกรออกแบบเว็บไซต์	2	2	3						12
										30204-2405	การพัฒนาเว็บไซต์สำหรับธุรกิจดิจิทัล	2	2	3						
	2.4 สักประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ					2.4 สักประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ					2.4 สักประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ				30204-8001	ฝึกงาน *4	0	20	4	4
	2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ					2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ					2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ					2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ				4
										30204-8501	โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ (ศึกษาดูด้วยตนเอง 8 ชม.)	4	0	4						
30204-2105	3. หมวดวิชาเลือกเสรี					3. หมวดวิชาเลือกเสรี					3. หมวดวิชาเลือกเสรี					3. หมวดวิชาเลือกเสรี				6
	การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้	2	2	3	30204-22204	การผลิตสื่อมัลติมีเดียสำหรับธุรกิจดิจิทัล	2	2	3											
30000-2001	4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร				0
	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0	2	0	30000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0	2	0	30000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3	0	2	0	30000*2001	กิจกรรมในสถานประกอบการ 1	0	2	0	0
	รวม	21	14	27		รวม	18	16	25		รวม	19	12	24		รวม	2	24	7	83
		35	27				34	25				31	24				26	7		

(นางสาวจูรรรณ รักสมยา)

หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

(นางสุวรรณฯ บุญเมือง)

หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน

(นางสาวเบญจมาศ รัตนโนภาส)

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

(นายวัชระ เกิดสิน)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล